



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



jihomoravský kraj

Bezpečnost sítí a služeb

Uživatelské rozhraní Axxon Next

Metodický list

Autor, metodik: Bc. David Holoubek

Recenzent: František Možíš

Rok vydání: 2023

Uživatelské rozhraní Axxon Next podléhá licenci CC BY-SA 4.0 International License (Offline use:

<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>).



Obsah

Cíle.....	3
Dovednosti.....	3
Pracovní prostředí.....	3
1 Teoretická část	4
2 Praktická část (vysvětlení uživatelského menu).....	4
2.1 Přihlášení do systému.....	4
2.2 Vysvětlení záložek	5
2.3 Správa a úprava videostěn.....	8
Seznam použitých zdrojů.....	13

Cíle

- Žák se seznámí s Menu uživatelského rozhraní
- Žák umí vysvětlit rozdíly v nastavení Menu
- Žák rozumí veškerým zkratkám v uživatelském rozhraní systému

Dovednosti

- Žák dokáže ovládat uživatelské Menu kamerového systému
- Žák dokáže měnit videostěnu podle vlastních potřeb zákazníka

Pracovní prostředí

K realizaci úlohy je potřeba:

- Úlohu lze realizovat na učebně OU6, kde je k dispozici Kamerový systém Axxon Next

Pro práci budou potřeba následující nástroje:

- PC nebo notebook
- Software Axxon Next
- IP kamery různých výrobců

1 Teoretická část

Žák musí mít znalosti:

- Výhodou jsou znalosti s uživatelským rozhraním jiného kamerového systému

2 Praktická část (vysvětlení uživatelského menu)

2.1 Přihlášení do systému

Po kliknutí na Axxon Next, použijte uživatelské jméno a heslo.

Výchozí údaje pro přihlášení do systému jsou po instalaci následující:

Uživatelské jméno: „root“

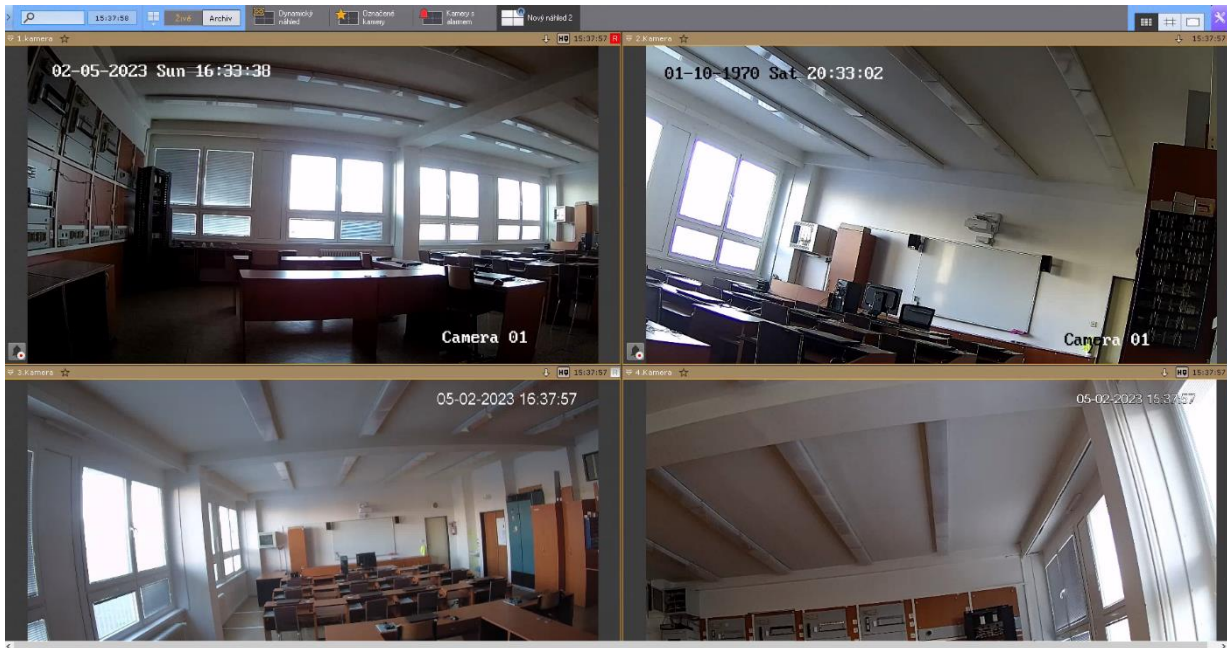
Heslo: „root“

Potvrďte kliknutím na tlačítko „***Připojit***“.



Obr.1 Přihlášení do Axxon Nextu

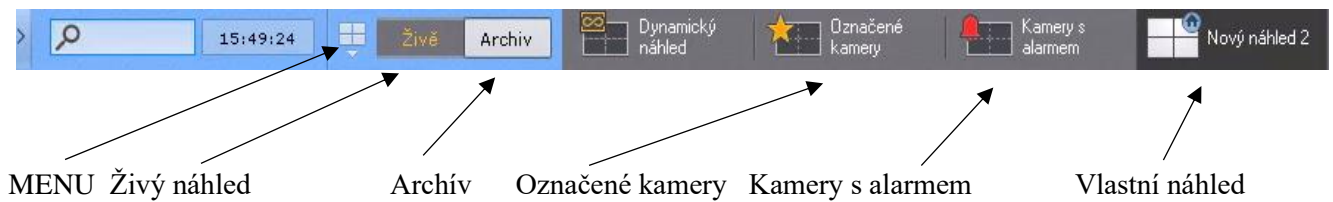
Software po spuštění otevře videostěnu s výchozím náhledem kamer, pokud se do systému přihlašujete poprvé bude otevřena záložka pro vytvoření archivu.



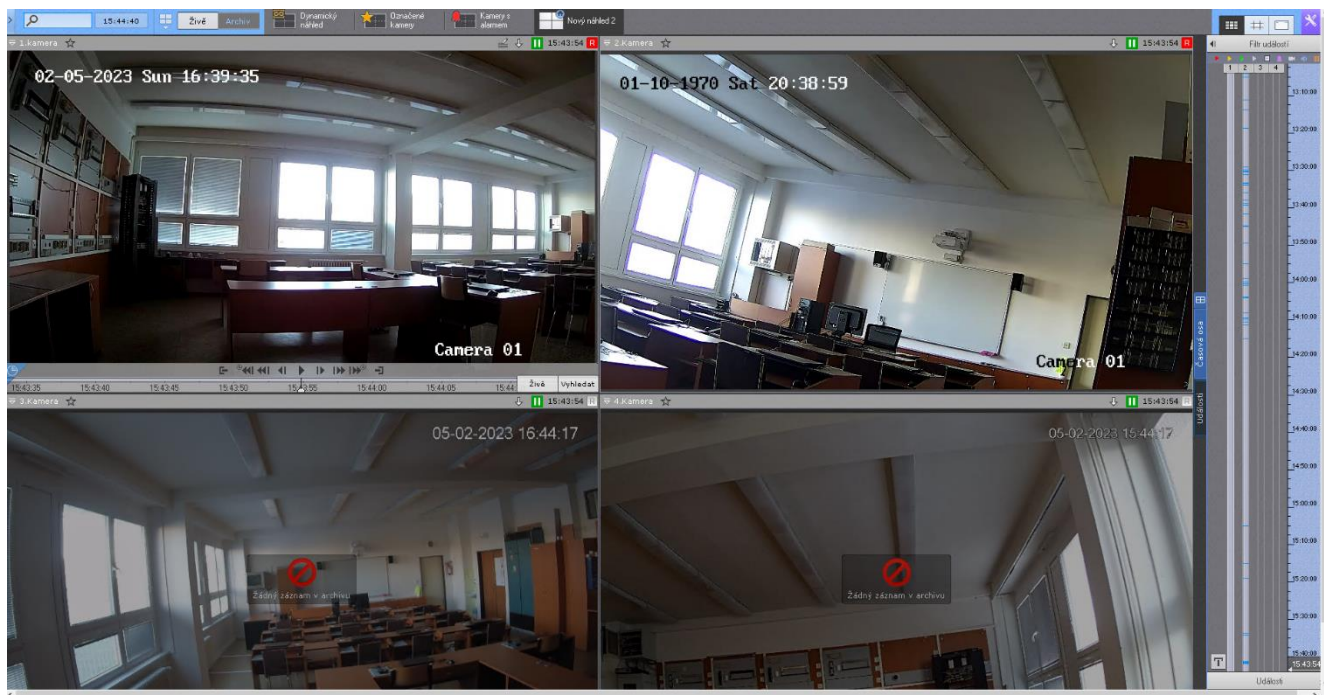
Obr.2 Videostěna Axxon Nextu

2.2 Vysvětlení záložek

V záložce naleznete přepínání mezi živým náhledem a archivem, dále je možnost si vytvořit svoje vlastní náhledy



Obr.3 Popis záložky



Obr.4 Archív

- Záložku Archív poznáte podle záložky vpravo, kde vidíte veškeré kamery, ať už které nahrávají nonstop nebo které čekají na pokyn k nahrávání.



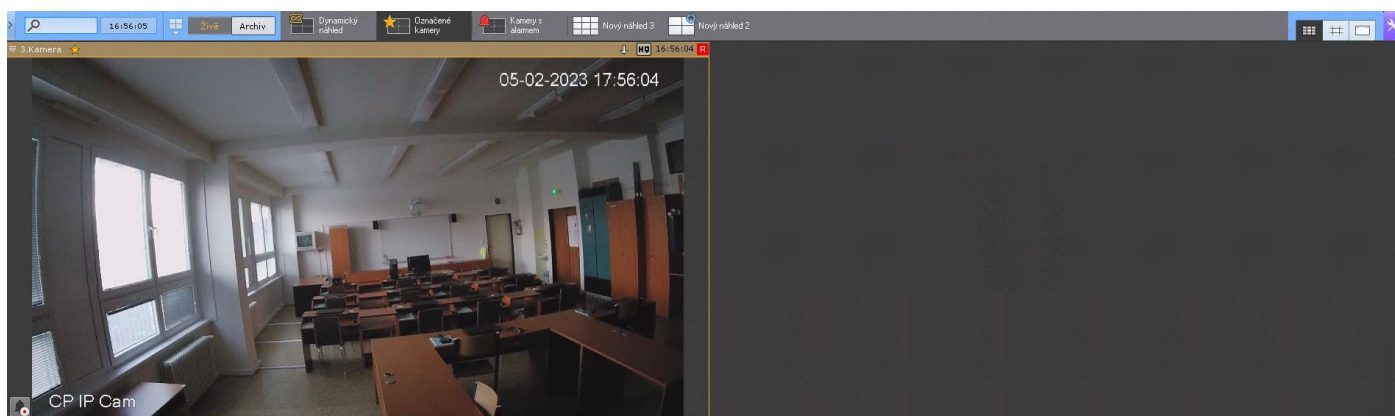
Obr.5 Archív

- Dále pokud jsme v archivu pod obrazem je vidět časová osa

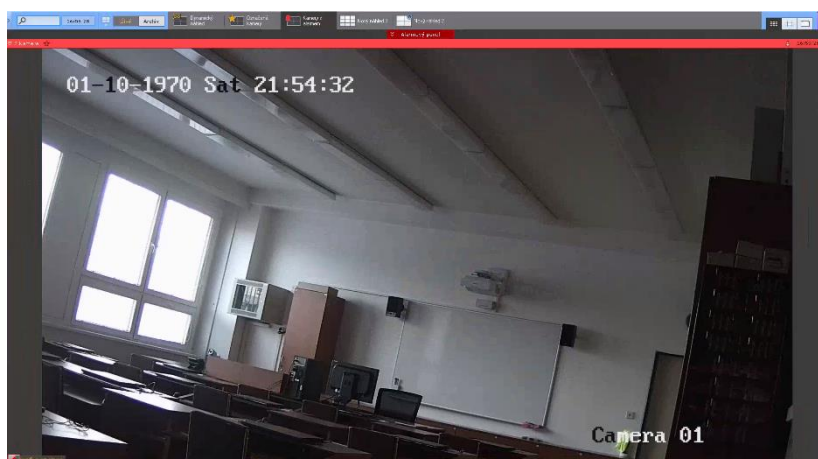
Obr.6 Lišta kamery

Na liště je možné vidět:

- Název kamery
- Kameru je možné označit hvězdičkou, k dispozici máme náhled s hvězdičkou
- HQ je označení kvality obrazu
- On-line čas
- R (Recording) – spuštěno nahrávání

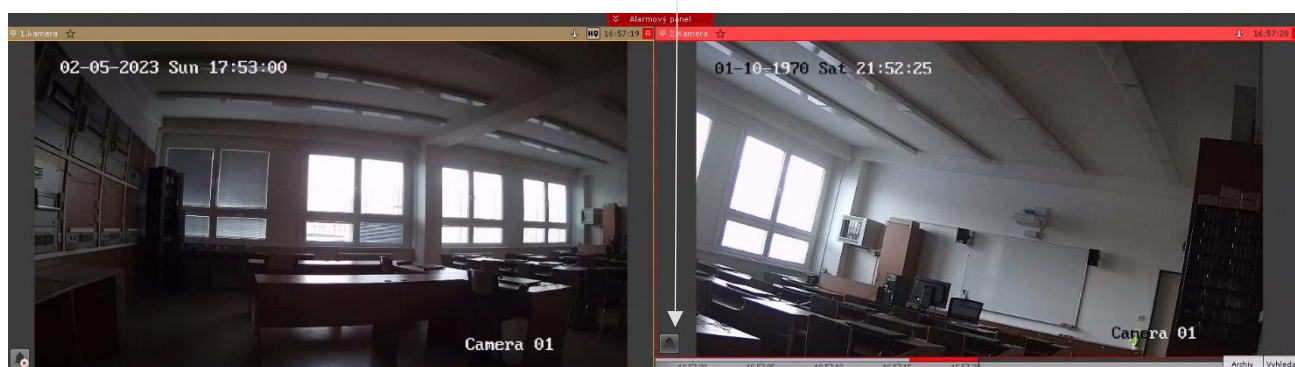


Obr.7 Označené kamery



Obr.8 Kamera s alarmem

- Poplach lze potvrdit ikonou zvonku vlevo dole

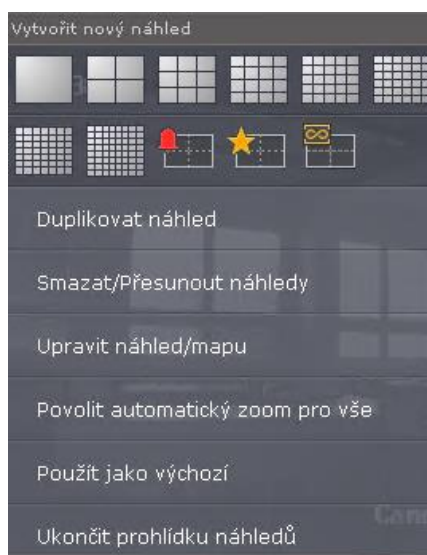


Obr.9 Potvrzení poplachu

2.3 Správa a úprava videostěn

Úprava videostěny pomocí MENU

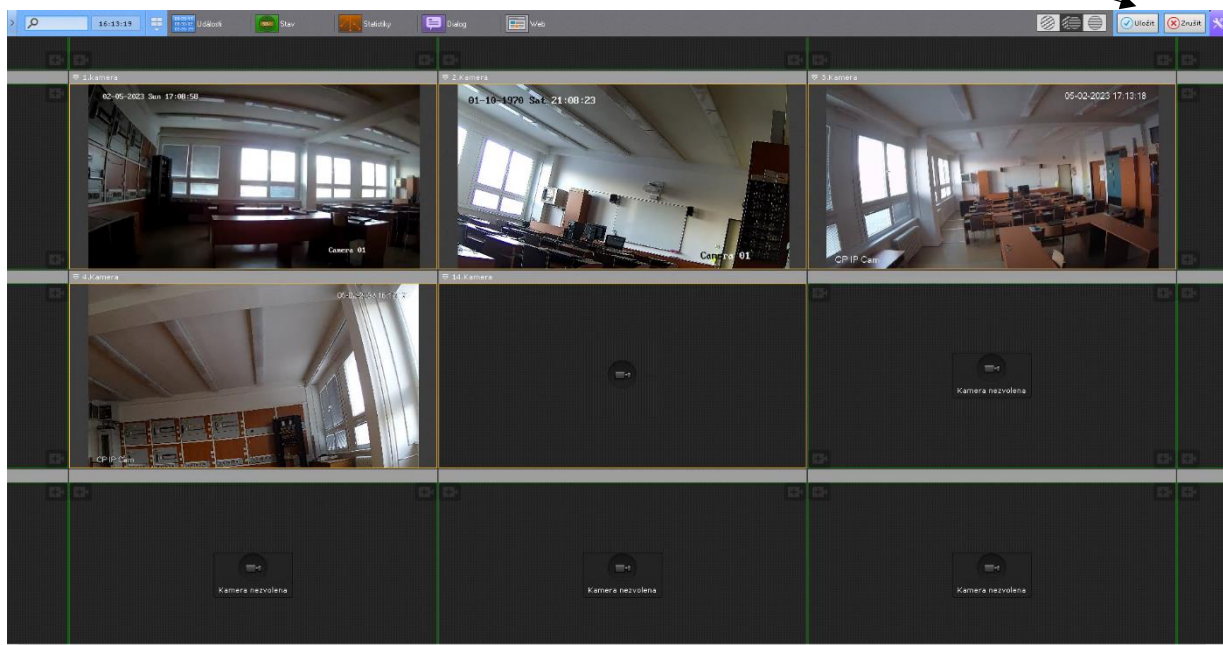
- Duplikovat náhled
- Smazat/přesunout náhledy
- Upravit náhled/mapu
- Použít jako výchozí
- Prezentace



Obr.10 Menu videostěny

Vytvoření vlastního náhledu:

- Videostěna s 9-ti kamerami
- Pro vytvoření nové videostěny je potřeba jí uložit



Obr.11 Rozložení kamer

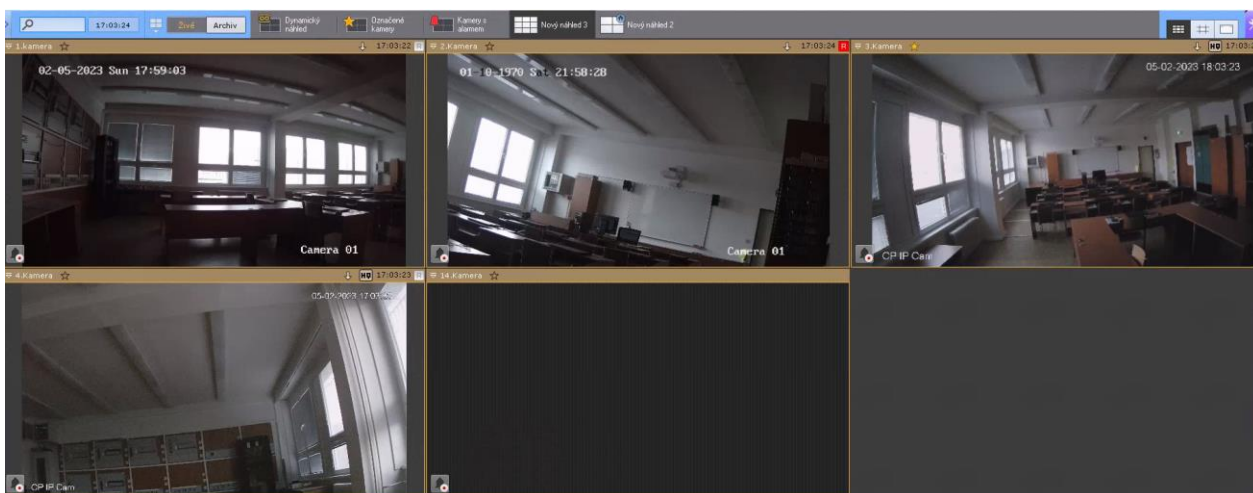
Další záložka z Menu je smazat a přesunout náhledy



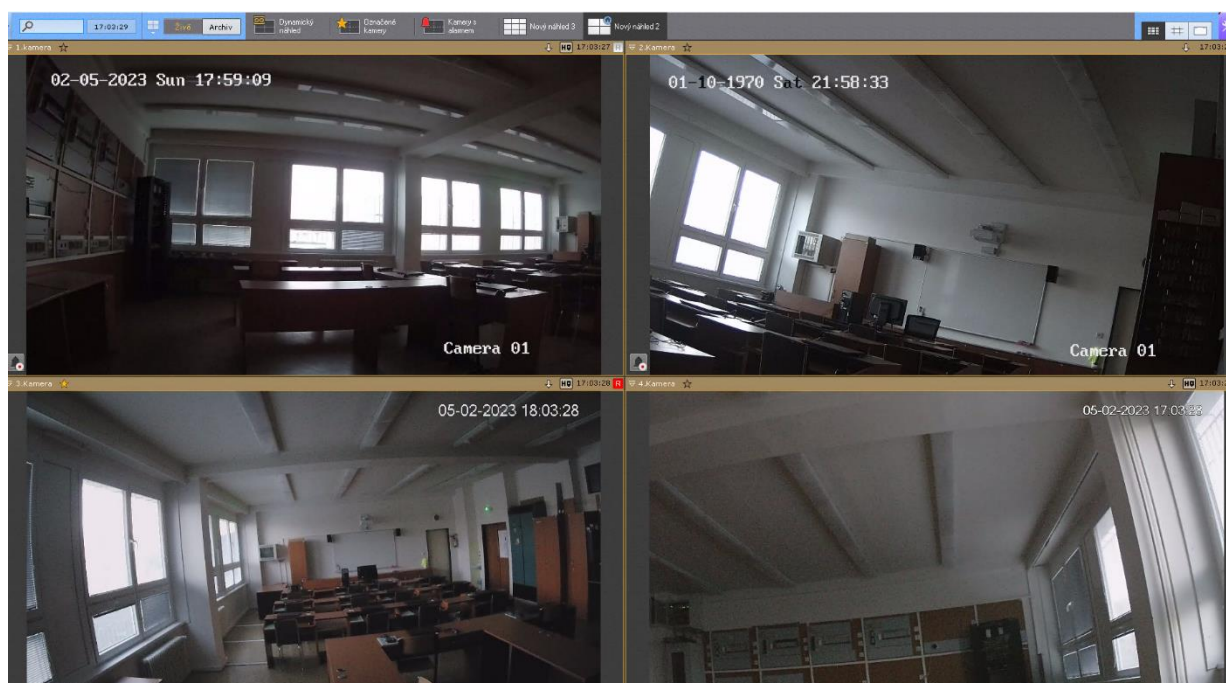
Obr.12 Mazání náhledů

Spuštění prezentace:

- Pokud provedete spuštění prezentace, dochází k přepínání mezi náhledem, který jste si vytvořil
- V našem případě náhled 2 a náhled 3



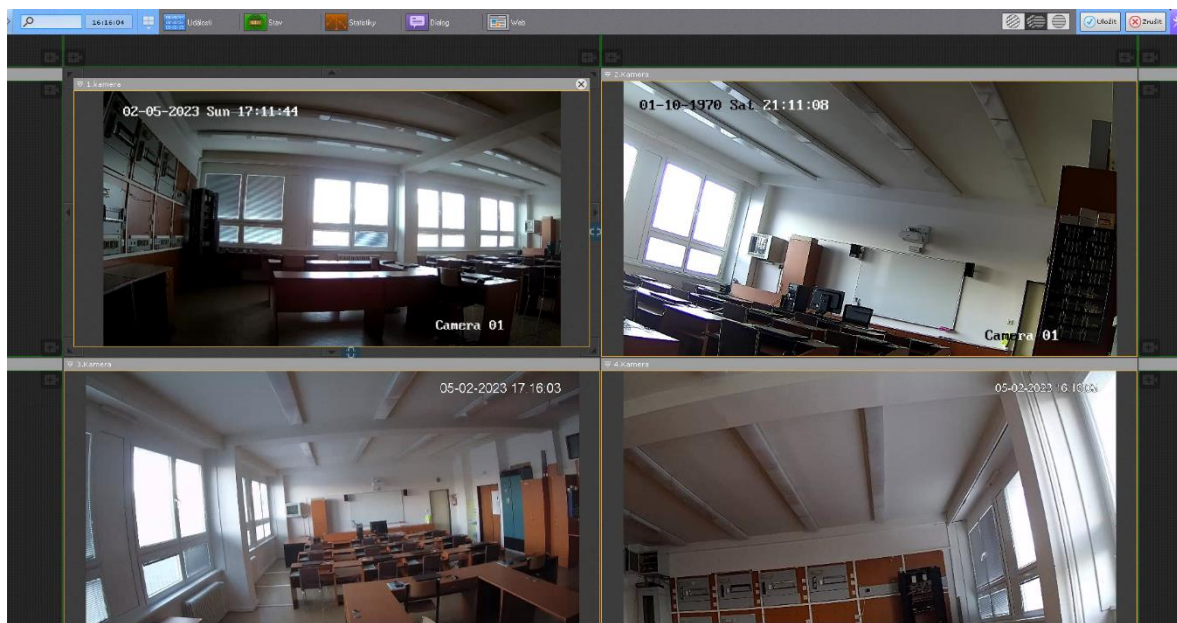
Obr.12 Nový náhled 3



Obr.13 Nový náhled 2

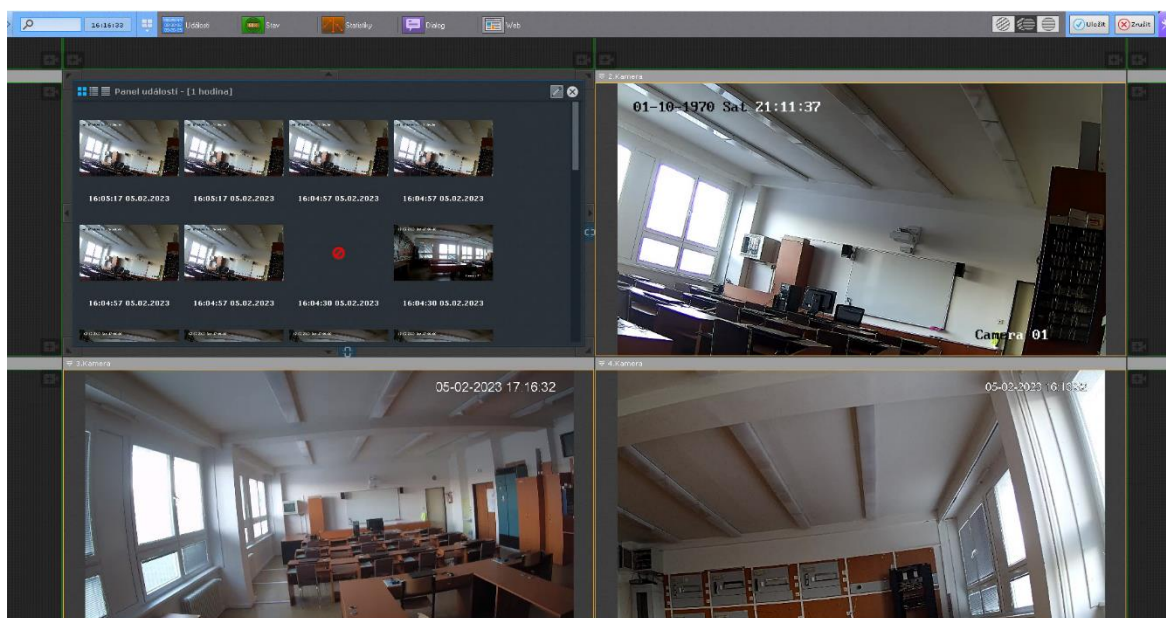
Hlavní MENU:

- Upravit náhled/mapu
 - V horní části se zobrazí události, Stav, statistika, dialog, Web



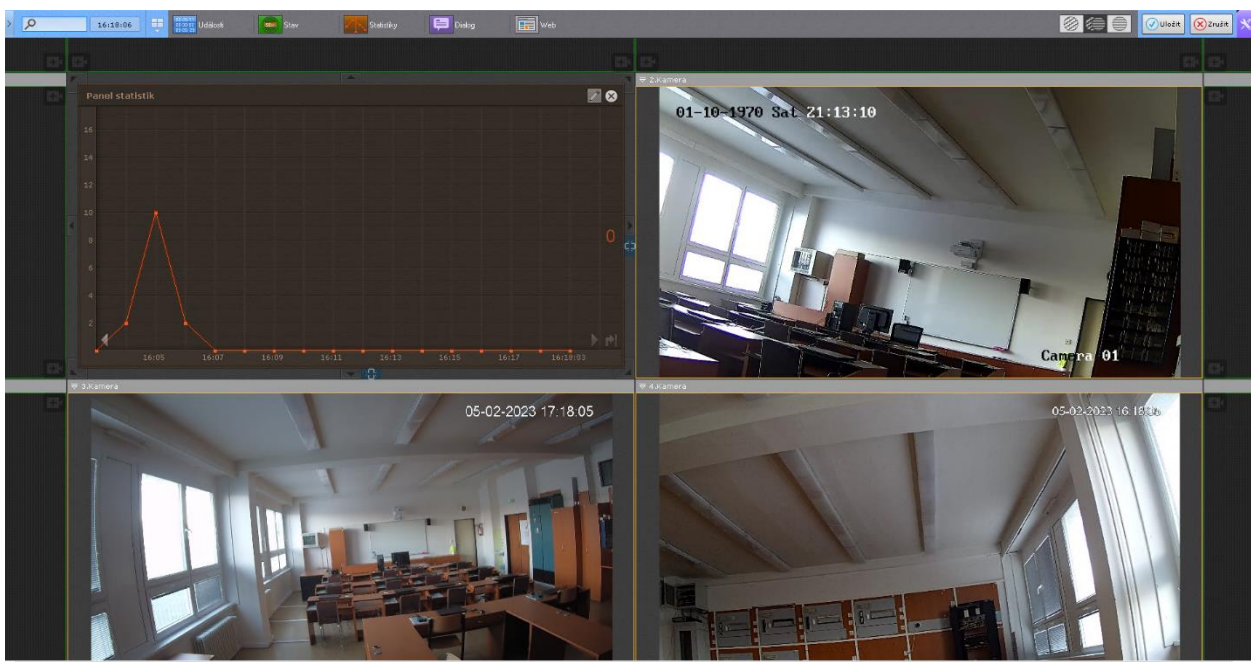
Obr.14 Náhled/mapa

- V událostech jsou záznamy vyvolané určitou podmínkou, která spustila nahrávání



Obr.15 Události

- graf může znázorňovat např. počet průchodů osob nebo počet průjezdu vozů



Obr.16 Graf

- Stav je informace o zatížení serveru, HDD a jednotlivých kamer



Obr.17 Stav vytížení

Seznam použitých zdrojů

1. [online]. [cit. 2022-12-17]. Dostupné z: <https://cz.axxonsoft.com/products/video-management-software>